

# Pinball del Hombre Araña

Cat.: 60-1229

Manual del Usuario - Favor de leerlo antes de utilizar este equipo

## ¡IMPORTANTE!

Si aparece un icono al final de un párrafo, vaya al casillero con el icono correspondiente en la página para revisar información pertinente.



- Advertencia



- Precaución

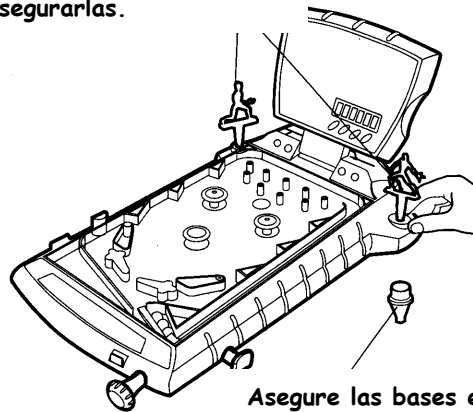


- Nota

Gracias por comprar el Juego Pinball del Hombre Araña. El Pinball del Hombre Araña es una máquina de pinball en miniatura con luces destellantes. Efectos de sonido de galería de juegos. Y marcador automático. Es fácil de ensamblar y de jugar, y adecuado para niños de 6 años en adelante.

Antes de comenzar a jugar, conecte las bases y las figuras en la máquina de pinball.

Coloque las figuras en la plataforma y gírelas en dirección de las manecillas del reloj para asegurarlas.



Asegure las bases en los agujeros en la parte inferior del juego

VISITE LO MÁS NOVEDOSO EN:

[www.sony.com/spider-man](http://www.sony.com/spider-man)

MARVEL®

SPIDER MAN

COLUMBIA  
PICTURES

Spider-Man, el personaje, ® & © 2001 Marvel Characters Inc. Spider-Man The Movie, © 2001 Columbia Pictures. Todos los Derechos Reservados.



RadioShack®

www.radioshack.com™

© 2002 RadioShack Corporation.

Todos los Derechos Reservados.

RadioShack y RadioShack.com son marcas registradas utilizadas por RadioShack Corporation

# JUGANDO EL JUEGO

El objeto de este juego es mantener la pelota en el juego durante el mayor tiempo posible mientras tira tantos obstáculos y acumulando tantos puntos como pueda. Una puntuación de 999900 gana el juego.

1. Presione ON/ NEW GAME para encender el juego

5. Presione OFF cuando termine de jugar

Ambas figuras giran cada vez que un jugador alcanza 10000 puntos, la bola cae en la cámara de trampa, o un jugador gana el juego.

Presione MUSICA DE FONDO para encender o apagar la luz de fondo

Usted escuchará sonidos y verá luces destellantes cuando la bola pegue en los OBSTÁCULOS en el tablero de juegos. Usted anota 100 puntos cada vez que la bola toca un obstáculo

Presione HIGH SCORE para ver la puntuación más alta

Presione el Detonador de Trampa para hacer que la bola caiga en la cámara de trampa. Usted anota 5000 a 2000 de bono cada ocasión.

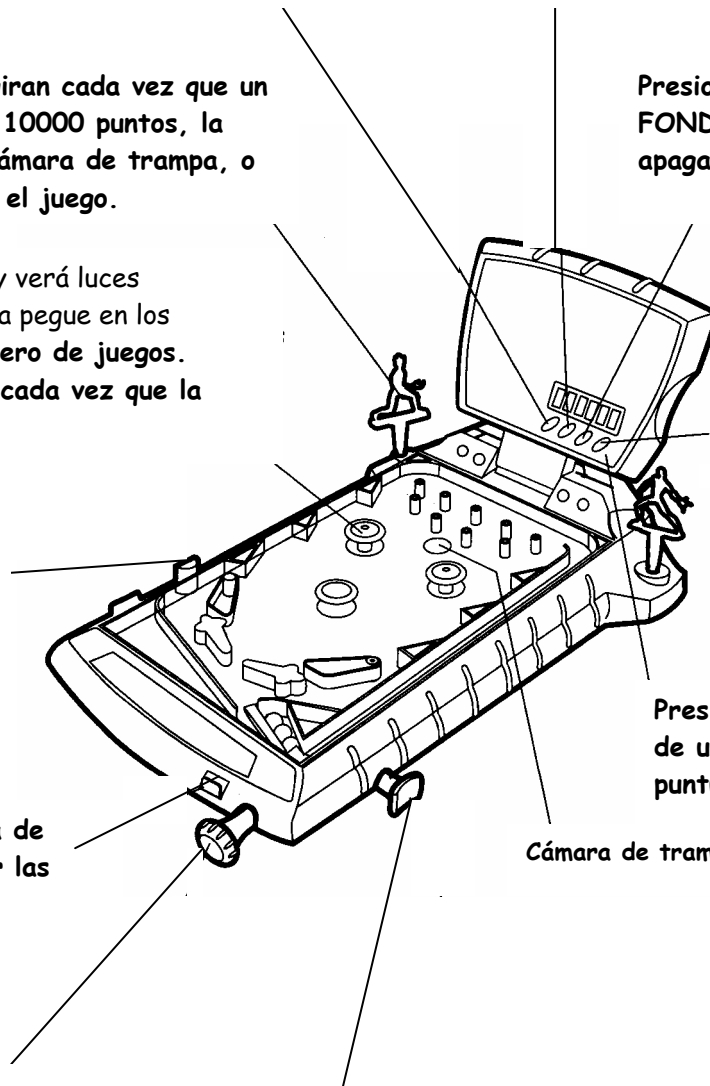
Presione RESET con la punta de un clip para reiniciar la puntuación a cero

2. Tire la palanca de carga, para cargar las pelotas

Cámara de trampa

3. Tire hacia atrás y libere el Disparador para jugar la primera bola

4. Presione los botones laterales en ambos lados del juego para mantener la bola en el juego. El juego termina después de que las tres bolas pasan por las barreras de los botones o los carriles de salida. Su puntuación aparece en el contador



# INSTALANDO LAS BATERÍAS

Su máquina de pinball requiere de tres baterías tipo C (no incluidas) para operar. Para un mejor desempeño y duración, le recomendamos las baterías alcalinas RadioShack. ⚠️ 🔋.

1. Utilice un desarmador de cruz para aflojar el tornillo en el compartimiento de las baterías y retirar la cubierta.
2. Coloque las tres baterías en el compartimiento como se indica con los símbolos de polaridad (+ y -) marcados en el interior. El juego toca música y la luz destella.
3. Coloque nuevamente la cubierta y asegúrela con el tornillo.

Cuando el juego deje de operar adecuadamente, cambie las baterías.

## CUIDADO

Mantenga el juego de pinball seco; si se llegara a mojar, séquelo de inmediato. Utilice y almacene el juego de pinball únicamente en ambientes de temperatura normal. Maneje el juego de pinball con cuidado; no lo tire. Mantenga el juego de pinball lejos del polvo y tierra, y límpielo con un trapo húmedo para conservarlo como nuevo.

## SERVICIO Y REPARACIONES

Si su juego de pinball no opera como se supone, llévalo a su tienda RadioShack para recibir asistencia. Si modifica o intenta forzar los componentes internos de su juego de pinball, puede causar un mal funcionamiento y puede invalidar su garantía.



### ADVERTENCIA



Disponga de las baterías de manera rápida y adecuada. No las quemé o entierre.



### PRECAUCIÓN



- Utilice únicamente baterías nuevas del tamaño y tipo recomendado.
- No mezcle baterías nuevas y viejas o de diferentes tipos (estándar, alcalinas, recargables) o recargables de diferentes capacidades.
- Si no piensa jugar con el juego de pinball durante una semana o más, retire las baterías. Las baterías pueden derramar líquidos que pueden destruir partes electrónicas.

## ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

4,5 V cc ( 3 baterías de 1,5 V cc tipo "C" )