



60-1228

Favor de leer cuidadosamente este instructivo antes de usarlo

Características eléctricas: 6 Vcc (4 baterías "AA" x 1,5 Vcc)

Máquina atrapadora

INSTALACIÓN DE BATERÍAS

- Abra la puerta de las baterías usando un desarmador para quitar el tornillo.
- Inserte cuatro baterías AA o LR06 (1.5V) con las terminales positivo (+) y negativo (-) como lo muestra el compartimiento de las baterías.
- Vuelva a colocar la puerta de las baterías y atornille. (ver el diagrama de reemplazo de baterías)
- Reemplace las baterías viejas por nueva para mejores resultados.

PRECAUCIONES DE LAS BATERÍAS

- No se deben recargar baterías no recargables.
- Do usar baterías recargables.
- Las baterías deben de insertarse con la polaridad correcta.
- Las baterías muertas deben ser removidas del juguete.
- No se debe provocar un corto circuito en las terminales de suministro.
- No se deben mezclar diferentes tipos de baterías o baterías nuevas y usadas.
- Usar baterías alcalinas AA o LR06(1.5V) para el mejor funcionamiento y vida más larga.
- Solo se deben utilizar baterías del mismo tipo o tipo equivalente como se recomienda.
- La instalación de las baterías debe de hacerlas un adulto.

ANTES DE JUGAR

1. Jale la puerta
2. Desamarre la etiqueta
3. Jale la etiqueta del compartimiento.

CÓMO JUGAR:

1. Encienda el interruptor ON/OFF poniéndolo en ON.
2. Para empezar, inserte una moneda en la ranura en el panel frontal de su máquina atrapadora. La máquina empezara a tocar la música, y parpadearán cuatro luces LED.
3. Use el control izquierdo/derecho de la palanca de juego en el lado derecho de la máquina para mover la pinza a la derecha y a la izquierda, deténgala directamente arriba del juguete que desee agarrar. Use el control arriba/abajo de la palanca de juego en el lado derecho de la máquina para subir o bajar la pinza. Baje la pinza directamente hacia el juguete de su elección.

****IMPORTANTE:** Tome en cuenta que cuando se usa el control arriba/debajo de la palanca del Juego para mover hacia arriba o hacia abajo la palanca de juego, o para cerrar la pinza, puede ser necesario mover la palanca hacia ARRIBA para bajar o hacia ABAJO para subir. Todo depende de la posición de la pinza (en la parte superior o inferior de la máquina) cuando el juego emplee. La misma regla aplica cuando se abra o se cierre la pinza. Algunas veces necesitará mover la palanca de juego ARRIBA/ABAJO a la posición ARRIBA para abrir o cerrar la pinza, y algunas veces necesitará moverla a la posición ABAJO. Una buena regla de pulgar es: Cuando use el control de ARRIBA/ABAJO en la palanca de control y la pinza no se está moviendo en la posición que usted desea, trate de sostener la palanca en dicha posición por un segundo. Si aún no trabaja o parece atascada, simplemente mueva la palanca de juego en la dirección opuesta."

5. Una vez en posición, cambie el control de la palanca de arriba/abajo. La pinza se cerrará, agarrando con suerte el juguete deseado, y continúe moviéndolo hacia arriba.
6. Si no agarró ningún juguete en su primer intento, mueva la pinza cambiando al control de la palanca arriba/abajo y trate de nuevo. Puede intentarlo tantas veces lo quiera siempre y cuando la música continúe tocando. Cuando la música se detiene, se terminó el tiempo y debe insertar otra moneda para continuar e juego.

- Favor de conservar este manual, ya que contiene información importante.
- Se debe conservar el empaque pues contiene información importante.
- Bajo el ambiente con descarga electrostática, la muestra puede funcionar mal y necesita que el usuario reinicie la máquina.
- Apague el interruptor de la máquina (OFF) antes de cambiar a un nuevo juego de baterías en la Máquina Agarradora. Después encienda (ON) nuevamente.
- Si su máquina agarradora no está funcionando adecuadamente después de haber cambiado las baterías, o bajo condiciones normales, apague (OFF) y encienda (ON) nuevamente.

60-1228

Diseño fabricado en China
Para RadioShack Corporation,
Fort Worth, Texas 76102

