

INTRODUCCION

Su Juego de Poker para 2 Jugadores Radio Shack provee horas de diversión para los jugadores de poker de todas las edades. Los controles de fácil utilización y su gran pantalla hace el juego simple de jugar. Su diseño compacto le permite llevarlo casi a cualquier parte, para que pueda incrementar sus aptitudes para jugar poker.

El juego de poker automáticamente se apaga si usted no se oprime ninguna de las teclas en un lapso de 2 minutos consecutivos.

**©1993 Tandy Corporation
Todos los Derechos Reservados
Radio Shack es una marca registrada
utilizada por Tandy Corporation.**

REEMPLAZO DE LAS BATERIAS

Cuando la pantalla se desvanece, reemplace las baterías con dos tipo 357A en forma de botón. Recomendamos que utilice baterías alcalinas.

1. Retire el tornillo de la cubierta del compartimento para baterías y saque la cubierta.
2. Inserte 2 baterías en forma de botón con sus lados positivos (+) hacia arriba.
3. Vuelva a colocar la cubierta y apriete el tornillo.

Nota: Cuando usted instale las baterías, la pantalla aparece y se emite un tono.

PREPARATIVOS

INICIO DEL JUEGO

Si el juego no funciona apropiadamente, posiblemente será necesario restablecer sus directrices.

Para restablecer las directrices, saque y coloque nuevamente las baterías. Si aún así el juego no está funcionando correctamente, posiblemente será necesario reemplazar las baterías.

Advertencia: Nunca permita que los niños jueguen con las baterías. El ingerir una batería en forma de botón pudiera ser de consecuencias fatales. Para evitar el riesgo de una explosión, no recargue, abra o exponga al calor la batería, ni la incinere.

ENCENDIDO Y APAGADO DEL SONIDO

Usted podrá activar y desactivar el sonido en cualquier momento. Para añadir el sonido, oprima **SOUND** hasta que el símbolo (graphic) aparezca en la pantalla.

Para desactivar los efectos de sonido, oprima **SOUND** hasta que el símbolo (graphic) desaparezca de la pantalla.

APAGADO AUTOMÁTICO

Para conservar la energía de las baterías, el juego de poker se apaga automáticamente después de 2 minutos, si usted no oprime ninguna de sus teclas.

Para encender el aparato y continuar jugando, oprima **DEAL/DRAW**. Usted reiniciará el juego en donde se haya quedado pendiente.

MANOS GANADORAS

Usted inicia el juego con 100 puntos. Para incrementar su puntuación, usted deberá ganar una mano. Este cuadro enlista las manos ganadoras y los puntos que cada una recibe.

Mano	Descripción	Puntos
Flor Imperial	A,K,Q,J iguales todos	5000
Flor	5 cartas consecutivas	250
Poker	4 cartas con mismo valor	125
Full	3 cartas iguales y un par	40
Corrida	5 cartas consecutivas	20
Tercia	3 cartas con mismo valor	15
2 Pares	2 pares de cartas	10
1 Par	Par de Aces, Reyes, etc.	5

Notas:

- El juego se juega con un paquete de 52 cartas.
- Los aces pueden ser de alto o bajo valor.

COMO JUGAR

Siga los siguientes pasos para jugar.

1. Si la pantalla está apagada, oprima **DEAL/DRAW** para activarla.
2. Oprima **PLAYER** para seleccionar uno o dos jugadores. Si juega usted solo, **P1** y **100** aparecen en la parte superior izquierda de la pantalla. Si juega con otra persona, **100** aparecerá en la pantalla también.
3. Oprima **DEAL/DRAW** para iniciar el juego. Una apuesta de 5 puntos es deducida de su total de sus puntos, y se le proporcionarán 5 cartas.

Nota: Si usted está en medio de un juego y desea volver a inciarlo, oprima **NEW GAME**. Los 100 puntos aparecerán en la pantalla. Oprima **DEAL/DRAW** para iniciar un juego nuevo

4. Oprima **HOLD/CANCEL** por cada carta que desee

mantener. **HELD** aparece en la (s) carta (s) seleccionadas. Si usted cambia de parecer, oprima **HOLD/CANCEL** nuevamente para cambiar su selección.

Nota: Usted podrá descartarse de todas las cinco cartas si el juego le dá una mano que no desee, pero solamente tendrá una oportunidad de mejorar la mano.

5. Oprima **DEAL/DRAW** nuevamente.
El juego le proporciona nuevas cartas para completar la mano. **GAME**

OVER
aparece en pantalla.

Si usted tiene una mano ganadora, escuchará una pequeña melodía (si el sonido está activado) y las cartas ganadoras destellarán y la palabra **WIN** seguirá destellando hasta que usted oprima **DEAL/DRAW** para iniciar el juego.

Si usted tiene una mano perdedora, las 5 cartas y **GAME OVER** aparecen en la pantalla.

Nota: Si usted juega con dos jugadores, el jugador con la mano ganadora continúa con el juego hasta que pierda.

Cuando usted haga una apuesta con una puntuación de 0. **GAME OVER** aparecerá en la pantalla y 0 destellará. Para iniciar un juego nuevo, oprima **NEW GAME**. La puntuación se reinicia en 100.

CUIDADO DE SU APARATO

- Manipule su aparato con mucho cuidado.
- Mantenga el aparato alejado del polvo, humedad o temperaturas extremas.
- No desarme su aparato. Si ocurriera un problema, llévelo a su tienda Radio Shack de la localidad para obtener ayuda.
- Mantenga las baterías alejadas de los niños. Deseche las baterías inmediatamente después de haberlas cambiado. La ingestión de este tipo de baterías puede ser dañina o de fatales consecuencias.

RADIO SHACK
A Division of Tandy Corporation
Fort Worth, Texas 76102